

**ATA DA 73ª (SEPTUAGÉSIMA TERCEIRA) SESSÃO
SOLENE DA 3.ª (TERCEIRA) SESSÃO LEGISLATIVA
DA 31.ª (TRIGÉSIMA PRIMEIRA) LEGISLATURA
DA ASSEMBLEIA LEGISLATIVA DO ESTADO DO
CEARÁ.**

Sessão — Solene

PRESIDÊNCIA DO DEPUTADO BRUNO PEDROSA.

Às dezessete horas e trinta minutos do dia três de junho de dois mil e vinte e cinco compareceu ao Plenário 13 de Maio o deputado eleito, diplomado e empossado para a Trigésima Primeira Legislatura do Estado do Ceará, Bruno Pedrosa.

Invocando a proteção de Deus, o presidente Bruno Pedrosa declarou aberta esta sessão solene em homenagem à Liga Cearense de Games, atendendo a requerimento de sua autoria, subscrito pelos deputados Agenor Neto e Davi de Raimundão, deferido pela Mesa Diretora.

O presidente Bruno Pedrosa convidou para compor a mesa os senhores Pedro Henrique Carvalho, diretor executivo da Pro Gamers e Presidente da Liga Cearense de Games; Rogério Pinheiro, Secretário Estadual do Esporte do Ceará, representando o Governador Elmano de Freitas; Washington Lemos, presidente da Federação Cearense de Esportes

Eletrônicos - FCDEL; Daniel Braga, presidente da Fundação Cultural Nipônica Brasileira e a senhora Geórgia Moreira Freire, co-realizadora do evento da Liga Cearense de Games e Coordenadora de Marketing do Shopping Riomar Fortaleza, representando os homenageados.

De início, exibição de vídeo institucional da Alece, seguida da oitava do Hino Nacional.

O mestre de cerimônias fez autodescrição e informou que a Liga Cearense de Games é referência para os esportes eletrônicos no Ceará; que resulta de um projeto de impacto social, cultural e econômico; que visa promover a inclusão digital, fortalecer a cena gamer local, revelar jovens talentos, impulsionar carreiras, fomentar o mercado regional; realizar competições acessíveis e eventos bem estruturados; democratizar o acesso aos jogos competitivos, promover a diversidade e a inclusão em ambiente acolhedor para jogadores de todas as idades, gêneros e classes sociais.

O presidente Bruno Pedrosa agradeceu a presença de todos e destacou que esta solenidade é de grande importância para os praticantes de esportes eletrônicos, também conhecidos como *e-sports*; lembrou que na edição de 2024 reuniram-se mais de 1.500 competidores, com registro de público superior a 10 mil pessoas; que a Liga tem por padrão reunir tecnologia,

entretenimento e esporte em um único espaço e que promove disputas de alto nível.

Na sequência, exibição de vídeo institucional da Liga Cearense de Games e, ato contínuo, entrega de certificados pelo presidente Bruno Pedrosa.

Pedro Henrique Carvalho afirmou que a profissão de *gamer* estimula a resiliência, ensina a lidar com frustrações, a tomar decisões sob pressão e a liderar.

Washington Lemos avaliou que os praticantes de esportes eletrônicos do Ceará enfrentam mais desafios que os do eixo Rio de Janeiro - São Paulo, onde os investimentos são vultosos e também pela existência de políticas públicas para o setor.

Rogério Pinheiro afirmou que a Secretaria do Esporte se dispõe a firmar parcerias em torno de estratégias que impulsionem o setor e adiantou que em 2025 acontecerão os Jogos Escolares Digitais na Arena Castelão, em Fortaleza.

Ao final, anúncio do Hino do Estado do Ceará e, sem mais a tratar, o presidente Bruno Pedrosa encerrou esta solenidade.

Foi levantada a Sessão.

PRESIDENTE

Dep. Romeu Aldigueri

1.ºVICE-PRESIDENTE

Dep. Dannel Oliveira

2.ºVICE-PRESIDENTE

Dep. Larissa Gaspar

1.ºSECRETÁRIO

Dep. De Assis Diniz

2.ºSECRETÁRIO

Dep. Jeová Mota

3.ºSECRETÁRIO

Dep. Felipe Mota

4.ºSECRETÁRIO

Dep. João Jaime